

Tableau des matières

AILES DU DÉSERT - TOBROUK	
Guide d'installation	
	3
ACHAT DU JEU:	
Acheté dans la boutique 1C ou le magasin IL2 :	
	4
Acheté via Steam:	
INSTALLATION DU JEU	
Avant l'installation :	54
	5
Mise à niveau vers Windows 10 à partir de Windows 7	
Sauvegardez d'abord votre configuration Cliffs of Dover Blitz .ini dos	
Sauvegardez d'abord votre configuration Chils of Dover Blitz ini dos	•
Instructions d'installation:	
mod dedons d modalidation.	
MISE EN	8PLACE DE 7
« Options - Pilote »:	98
« Options - Avion »:	99
	9
« Options - Réalisme »:	99
	9
« Options - Contrôles ».	•
Gestion de l'alimentation de vos ports USB :	
Gestion de l'ammentation de vos ports osb :	4.4



Calibrer votre joystick:	
Système de vue:	
Systèmes de vol:	
Systèmes d'armes:	1817
Affectations clés suggérées :	1817
« Options - Vidéo »:	2221
« Options - Audio »:	2321
« Options - Réseau »:	2523
OUEUR SEUL:	2523
Formation:	2624
Missions rapides:	2625
Missions simples:	2725
Campagnes:	2725
Multijoueur!!!!!	2826 ans et plus
Connexion à un serveur:	2826
Choisir un côté:	2927
Choix d'un aérodrome :	3029
Choix d'un avion:	



Personnalisation de votre avion :	
Marquage de l'escadron	
Chargements d'avions :	3230
Frai dans:	
Frai:	
	33
Informations Windows	
ROUBLE TIR	3735
Mon axe joystick et mes missions clés ont soudainement disparu de mo et plus	n profil joystick! 3735 ans
Investissez dans un concentrateur USB alimenté.	-
JoyToKey	
Utilisez l'utilitaire « devreorder »	1
Ne peut pas rejoindre un serveur multijoueur	3937
Desert Wings – Tobrouk ne se lancera pas!	4038 ans et plus
L'écran gèle, bégaie ou retarde. S'il vous plaît essayer ce qui suit:	4138
Carré ou rectangle beige ou gris sur mon écran.	4139 ans et plus
Fonction Zoom View	4139
En campagne, mon avion ne bougera pas et le nez plus à la place!	4239 ans et plus
Y a-t-il une chance de soutien Oculus Rift ?	



Des traceurs « invisibles » ?	4240 ans et plus42
Mon avion de chasse n'a pas de sites touristiques!	4240 ans et plus
La souris n'activera pas les commandes dans le poste de pilotage	
Comment tirer des canons en position tourelle?	4442 ans et plus
Miroir ne fonctionne pas ou pas de miroir du tout!	
Je ne peux pas entendre certains bruits ingame comme des explosions, des coups	
Ma canons n'est pas allumée!	4543 ans et plus
Mon joystick / manette des gaz pas reconnu dans Desert Wings - Tobrouk!	

AILES DU DÉSERT - TOBROUK

Guide d'installation

Desert Wings - Tobrouk, l'extension très attendue à la simulation de vol Battle of Britain IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz, est maintenant en direct sur Steam. Voici un guide vers l'installation de Desert Wings - Tobrouk pour vous faire entrer rapidement dans votre cockpit virtuel.

ACHAT DU JEU:

Il existe deux façons d'acquérir le code produit de Desert Wings - Tobrouk:



Achetez le code du produit directement à <u>partir de www.1cshop.eu</u> ou https://il2sturmovik.com/store

Achetez le jeu par l'intermédiaire du Steam Store à https://store.steampowered.com/

Steam est l'application de plateforme en ligne à partir de laquelle Desert Wings – Tobrouk est lancé. Il est nécessaire de jouer le jeu. Vous devez vous inscrire – gratuitement – avec Steam pour créer un compte. Steam offre deux avantages majeurs :

Les jeux et simulations comme Desert Wings - Tobrouk sont faciles à installer, et

Des mises à jour et des améliorations fréquentes sont installées automatiquement lorsque Steam est ouvert.

Une fois que vous avez enregistré et créé un compte Steam, l'installation de Desert Wings – Tobrouk est facile :

Acheté dans la boutique 1C ou le magasin IL2 :

Maniablez le code du produit.

Ouvrez Steam sur votre PC et cliquez sur l'onglet STORE en haut.

En bas à gauche, cliquez sur « Ajouter un jeu + ».

Suivez les instructions dans la fenêtre contextale « Activation du produit ».

Vous serez invité à entrer votre code produit.

En cliquant sur « Suivant » votre carte SIM se chargera automatiquement sur votre PC. Desert Wings – Tobrouk sera installé par défaut sur votre C : conduisez à moins que vous ne spécifiez manuellement un lecteur différent que vous préférez.

<u>Acheté via Steam:</u>

Lancez Steam.

Cliquez sur l'onglet « STORE » en haut de la fenêtre Steam

Entrez "Desert Wings - Tobrouk" dans la fenêtre de recherche à droite de la page ouverte.

Cliquez sur la fenêtre pop-up qui apparaît spécifier votre choix de "Desert Wings - Tobrouk«. Cela vous emmènera directement à la page Desert Wings - Tobrouk sur Steam.



Ajoutez cette carte SIM à votre panier, puis allez à la caisse pour organiser l'achat.

Félicitations! Vous êtes maintenant prêt à installer le jeu.

INSTALLATION DU JEU

Si vous regardez votre bibliothèque Steam, vous verrez *IL-2 STURMOVIK DESERT WINGS - TOBRUK* est maintenant répertorié comme un jeu complètement nouveau dans votre bibliothèque steam.

Avant d'installer :

Mise à niveau vers Windows 10 à partir de Windows 7

Un certain nombre de joueurs ont demandé pourquoi Windows 10 est fortement recommandé pour Desert Wings - Tobrouk. Pour être sûr, Desert Wings - Tobrouk continue à bien jouer dans Windows 7, malheureusement Win7 n'est plus pris en charge par Microsoft pour les mises à niveau et, surtout, les mises à jour de sécurité. Les joueurs trouveront probablement que Desert Wings - Tobrouk joue encore mieux dans Win10 en termes de douceur et de framerates. En outre, l'axe de joystick USB et les affectations de bouton sont particulièrement reconnus dans Win10 (voir Options – Contrôles sur pg 10), ainsi la mise à niveau vers Win10 avant d'installer desert wings - Tobrouk sauvera le joueur de devoir passer par la réaffectationde ces contrôles périphériques encore une fois.

Merci à Preystalker pour fournir ce lien Microsoft pour faciliter la mise à niveau vers Windows 10:

https://support.microsoft.com/en-us/help/3159635/windows-10-update-assistant

Sauvegardez votre configuration Cliffs of Dover Blitz . dossiers ini d'abord!

Owners of CLIFFS OF DOVER - BLITZ: - En raison d'une nouvelle convention de dénomination dans les contrôles pour les appareils attachés à votre ordinateur, vous devrez peut-être remapper une partie ou la plupart de vos contrôles. Mieux pour enregistrer vos fichiers config d'abord. Ensuite, si vousle souhaitez, vous pouvez les coller de nouveau dans le nouveau 'Documents/1C SoftClub/il-2 falaises sturmovik de douvres' dossier qui sera créé.

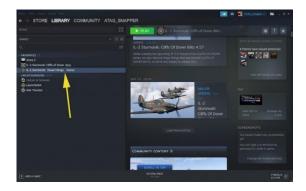
- Regardez dans votre dossier « MyDocuments » et re-nommez vos « falaises sturmovik 1C SoftClub/il-2 de douvres » à « 1C SoftClub/il-2 falaises sturmovik de douvres OLD ».



Remarque: Si vous avez toujours l'original « IL-2 CLIFFS STURMOVIK OF DOVER » (c'est à dire la version 3.xxx) jeu sur votre PC, alors s'il vous plaît désinstaller le jeu.

Instructions d'installation:

1)



Lancer Steam

Cliquez sur Bibliothèque

Vous avez maintenant *IL-2 Sturmovik: Desert Wings - Tobrouk répertorié* (notez la flèche jaune)

2)



Clic droit sur IL-2 Sturmovik: Desert Wings - Tobrouk

Cliquez sur Installer le jeu (notez la flèche jaune)

3)





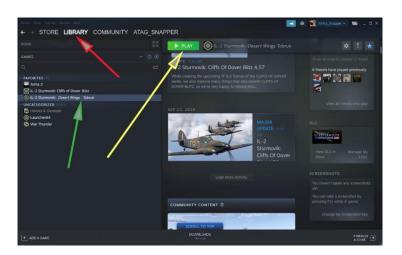
Prenez un moment rapide pour décider où vous *voulez Desert Wings - Tobrouk* à installer sur votre **PC**

Steam installera *Desert Wings - Tobrouk dans votre* C : conduisez par défaut comme indiqué ci-dessus en cliquant sur NEXT, à condition d'avoir suffisamment d'espace disque disponible (voir flèche jaune).

Sinon, vous pouvez naviguer vers un disque alternatif avec plus d'espace; ou à unlecteur n SSD pour le chargement rapide du jeu. (voir flèche rouge à parcourir au lecteur désiré.

Une fois que vous avez sélectionné le disque dur à installer, cliquez sur NEXT (flèche jaune).

4)





Une fois Desert Wings - Tobrouk est installé sur votre PC,

Lancer Steam,

Aller à la bibliothèque (flèche rouge),

Sélectionnez *IL-2 Sturmovik: Desert Wings - Tobrouk* à partir de la colonne de gauche (flèche verte),

Cliquez sur Jouer (flèche jaune).

Félicitations, Desert Wings - Tobrouk est maintenant installé et vous êtes prêt à voler!

Ou... Êtes-vous?

Eh bien, presque.

Configuration

Une fois desert wings -Tobrouk est installé sur votre ordinateur personnel, il ya quelques étapes qui doivent être faites pour obtenir correctement mis en place pour voler 'n lutte! Lors du lancement, vous verrez un écran de chargement tel que celui ci-dessous (l'œuvre d'art peut différer). Il peut prendre une minute pour que la carte SIM se charge complètement sur votre PC.



Vous serez maintenant dans l'écran principal (encore une fois, l'œuvre d'art en arrièreplan peut différer). Vous pouvez vérifier la version *Desert Wings -Tobrouk* qui est sur votre PC (notez la flèche rouge). Vous aurez également 4 éléments de menu au choix : solo, multijoueur, options et extras.





« Options - Pilote »:





Ici, vous pouvez choisir parmi un certain nombre d'uniformes et kit de vol pour votre pilote virtuel à porter.

« Options - Avion »:



Desert Wings - Tobrouk fournit au joueur un travail de peinture historiquement précis et des marques au choix – même au degré d'altation de l'avion montrera comme il progresse à travers les rigueurs de la bataille.

« Options - Réalisme »:





Si vous allez jouer en solo, alors vous décidez à quel point « réaliste » ou difficile que vous allez définir votre gameplay. La plupart des critères sont explicites. Par exemple, sous moteurs, vous pouvez choisir la gestion complexe du moteur où vous, en tant que joueur, manipulez les différentes commandes du moteur que les pilotes réels ont faites pour obtenir le maximum de performances de votre avion. De même, si les effets de la température du moteur sont sélectionnés, votre charge de travail dans le poste de pilotage augmente considérablement à mesure que vous surveillez le refroidissement de votre radiateur et la température de l'huile moteur. Vous constaterez, comme l'ont fait les vrais pilotes, que vous devez ajuster les réglages de votre moteur (c.-à-d. la manette des gaz (boost) et les vitesses du moteur (pas d'hélice) et vos actions de vol (montée, vol en niveau, descente/plongée) pour maintenir ces températures critiques et les vitesses du moteur dans les spécifications. Si vous n'êtes pas imprudent (n'oubliez pas votre réglage de radiateur(s)!) ou ignorer les excès – votre moteur et/ou cadre d'air est susceptible de tomber en panne sur vous... habituellement au pire moment possible!

Évidemment, si vous choisissez de ne pas sélectionner la gestion du moteur ou les effets de température, votre charge de travail est considérablement allégée, ce qui vous permet de vous concentrer davantage sur le combat, la navigation et le vol général lui-même.

Une mise en garde: si vous décidez de relever le défi ultime et se connecter à l'un des « Full Switch » (c'est à dire. Serveurs « Full Realism »), vos choix de réalisme sont faits pour vous. En général, cela signifie que vous êtes dans votre poste de pilotage (pas de vues extérieures), pas de vues cadenas (ne peut pas l'utiliser pour localiser un adversaire difficile à voir), pas d'icônes (encore une fois, ce qui rend difficile de repérer les adversaires), et, bien sûr, la charge de travail complète du poste de pilotage dans la gestion de votre moteur et les commandes de vol et de regarder vos vrules moteur et les températures. Maîtriser ces compétences est un défi énorme mais une réalisation très satisfaisante vous donnant l'expérience la plus proche d'être un vrai pilote de chasse de la Seconde Guerre mondiale que possible dans une simulation de vol.



« Options - Contrôles ».

Ceci est d'une importance cruciale car cela détermine votre interaction avec votre avion lui-même.



Passons un peu de temps à ce sujet, car c'est le plus souvent interrogé sur une partie de la mise en place du jeu..

Desert Wings - Tobrouk est une simulation très précise des avions de guerre du désert de la Seconde Guerre mondiale, des véhicules terrestres, des navires et de nombreux objets terrestres pertinents qui ont été utilisés par les alliés et les forces de l'Axe en Afrique du Nord au cours de la période de décembre 1941 à juin 1942. Les avions présentés dans Desert Wings - Tobrouk étaient des machines complexes à leur époque. Afin de sauter dans le cockpit de l'un de ces combattants avancés WW2 et la tête dans le bleu sauvage pour abattre vos adversaires, vous aurez d'abord besoin de faire un peu de configuration de votre équipement à portée de main (joystick, clavier, souris). Une fois que vous avez appris l'exercice dans le poste de pilotage sur la façon de démarrer l'avion que vous avez choisi, le défi qui vous attend réside dans la façon de piloter ce chasseur haute performance à son plein potentiel – sans détruire le moteur ou tourner dans le sable du désert!

Tout d'abord, disons que vous avez un joystick, mais pas de dispositif de suivi de la tête, quadrants de manette des gaz, pédales de gouvernail, etc (communément exprimé comme « périphériques »). Ne désespérez pas. Un certain nombre de nos as virtuels les plus marquants n'ont pas ces périphériques de fantaisie non plus - mais ils font extrêmement bien abattre « mieux équipés » adversaires dans un environnement en ligne très hostile et avoir une tonne de plaisir ainsi. Avec ce joystick, vous aurez besoin de votre clavier et d'une souris – et vous êtes prêt à partir.

Gestion de l'alimentation de vos ports USB :



Un petit pas vers l'empêchement de votre ordinateur personnel de couper automatiquement la puissance à vos ports USB peut sauver beaucoup d'inconvénients plus tard. Si le port USB que votre joystick est connecté à perd de la puissance, il ya une probabilité que vous perdrez la programmation que vous avez attribué à votre joystick. Heureusement, une procédure unique peut empêcher cela.

Cliquez à droite sur le bouton Windows Start en bas à gauche de votre écran.

Clic gauche sur Device Manager

Dans la fenêtre pop up device manager, faites défiler vers le bas pour universal Serial Bus contrôleurs

Dans le menu drop down, cliquez à droite sur le premier concentrateur USB (Hub USB générique; Hub racine USB; Usb Root Hub (USB 3.0)).

Dans la dropbox qui apparaît, cliquez à gauche sur Propriétés

Dans la boîte pop up USB Hub Properties qui apparaît, cliquez sur l'onglet Gestion de l'alimentation

Assurez-vous que la case n'est pas cochée pour « Permettre à l'ordinateur d'éteindre cet appareil pour économiser de l'énergie ».

Cliquez sur OK

Répétez les étapes 4 à 8 pour chaque entrée de hub USB.

Fermez la boîte pop up device manager

Calibrer votre joystick:

Une autre procédure non-temps dans Windows 10 pour s'assurer que vos axes joystick sont correctement calibrés devrait être fait à ce stade avant d'assigner vos contrôles. La procédure est très simple :

Dans la boîte de recherche Windows en bas à gauche de votre écran, tapez panneau de contrôle.

Clic gauche sur le panneau de commande dans la fenêtre pop up

Clic gauche sur les appareils et imprimantes

Regardez dans la section Appareils pour votre joystick



Cliquez à droite sur l'icône joystick, et sélectionnez paramètres de contrôleur de jeu

Dans la fenêtre pop up game controllers, sélectionnez votre joystick listé et cliquez sur Propriétés

Dans la fenêtre pop up des propriétés Joystick, sélectionnez l'onglet Paramètres

Cliquez sur Calibrate

Au bas de la fenêtre Bienvenue à l'étalonnage de l'appareil, cliquez sur Suivant

Suivez la série de directions et cliquez sur Suivant à la fin de chaque direction

Cliquez sur Finition

Cliquez sur Appliquer

Cliquez sur OK

Vous avez calibré votre joystick!

Un conseil de premier plan pour *Desert Wings - Tobrouk est* de choisir un avion et de bien l'apprendre. Il y a la tentation naturelle de les essayer d'abord tous, ce qui est très bien avec une mise en garde: ce qui fonctionne dans un avion ne fonctionnera pas nécessairement dans un autre. Rappelez-vous, ils avaient tous des origines et des fabricants différents – mécaniquement les composants fonctionnent différemment d'un avion à l'autre. Un bon exemple sont les freins dans les combattants de la RAF vs ceux dans les combattants de la Luftwaffe - assez pour vous faire s'écraser juste rouler à la piste si vous n'êtes pas au courant! D'autres différences plus critiques existent entre les différents aéronefs.

Pour commencer, nous avons sélectionné deux avions adverses qui ont vu beaucoup d'action en Afrique du Nord en 41-'42: l'ouragan Mk II et le Messerschmitt Bf 109E-7. Ils étaient des adversaires dignes, mais mécaniquement et en vol étaient très différents les uns des autres. Pour être mis en place pour l'un ou l'autre dans votre « cockpit virtuel » à la maison trois critères importants doivent d'abord être considérés: a) Système de vue, b) Systèmes de vol, et c) Systèmes d'armes.

Voir le système:

« Perdre la vue = perdre le combat ». D'une importance cruciale pour mettre en place un moyen de scanner le ciel autour de vous pour rechercher des cibles, éviter d'être « rebondi » par l'ennemi, et tout simplement de voler et de naviguer.



Pendant des décennies, les pilotes sim ont utilisé avec succès l'interrupteur chapeau commun situé au sommet de la plupart des joysticks. Et ils le font toujours! Il existe différentes unités de traqueur de tête disponibles maintenant à différents prix (ED Tracker, TrackIR, etc) qui fonctionnent fantastiquement bien et certainement ajouter à l'immersion, mais ils ne sont pas obligatoires pour bien faire dans cette simulation. Avec la pratique, un commutateur de chapeau bien mis en place peut être très efficace pour vous aider à maintenir la situational Conscience. Voici un exemple de mise en place de Pan Views sur votre commutateur de chapeau joystick, accompagné par la configuration par défaut du clavier qui vient avec le jeu:

Configuration du clavier Pan View par défaut : Pan View programmé pour passer au chapeau joystick :





Ce qui a été fait ci-dessus signifie qu'au lieu d'avoir à utiliser votre main gauche sur le NumPad de votre clavier pour regarder autour (tandis que votre main droite est sur votre joystick effectivement voler votre avion), vous pouvez utiliser l'interrupteur chapeau pratique sur le dessus de votre joystick pour regarder autour. Cela libère votre main gauche pour d'autres tâches, et en utilisant un interrupteur chapeau est plus naturel et intuitif avec un peu de pratique.

Voici comment toute la programmer du clavier est faite. C'est incroyablement facile dans cette carte SIM! Pour vous rendre aux options de contrôle, il suffit de commencer dans l'écran principal du jeu, allez aux options, puis contrôles. Sélectionnez l'onglet Touches, puis choisissez la catégorie – Pan View.

Placez votre curseur de souris sur la commande de clavier que vous souhaitez changer et double clic. Dans ce cas, changeons la première vue panoramique – « Pan Down » du NumPad-2 par défaut au commutateur de chapeau joystick.





Dans ce cas, la position supérieure de commutateur de chapeau la plus (= « POV 0 ») est choisie. Sur votre joystick, il suffit de pousser le commutateur de chapeau vers le haut dans la position POV=0. Ceci sera ensuite entré dans la boîte pop up qui est apparue à l'étape 1.



Cliquez OK dans la boîte pop up et votre nouveau paramètre pour Pan Down affiche maintenant la position POV 0 sur votre commutateur de chapeau!



Il suffit de faire les mêmes pas pour les autres positions de changement de chapeau joystick: POV 90, 180, et 270. Un bouton pratique sur le dessus du joystick (situé juste à côté de l'interrupteur du chapeau) a été programmer pour retour à la vue avant. C'est très important de revenir rapidement à regarder vers l'avant après avoir regarder en arrière derrière chaque épaule! Toutes les vues restantes non souhaitées pour le commutateur de chapeau peuvent être supprimées complètement.

Et, le voici:





Maintenant, vous êtes prêt - vous pouvez regarder autour que vous volez. Avec la pratique, vous pouvez également utiliser le commutateur de chapeau pour suivre un adversaire de manoeuvre pendant que vous entrez dans la position de tir!

Remarque : c'est quelque chose avec quoi vous pouvez jouer pour définir vos préférences. Il y a aussi snap views à considérer au lieu de Pan Views (la vue « snaps » rapidement en position par opposition à en douceur « panoramique » en position).

Maintenant nous allons nous mettre en place pour voler!

Systèmes de vol:

Comment piloter votre avion avec des commandes de vol, des commandes de moteur, d'autres mécaniques importantes telles que le train d'atterrissage, les freins, la boussole, etc etc etc.

La première chose à mettre en place sont les commandes de vol - à savoir rouler (contrôle aileron), hauteur (commande de profondeur), et lacet (contrôle du gouvernail). Cela vous emmène à l'onglet Axes (vs l'onglet Touches utilisé pour configurer pan views).

Encore une fois, à partir de l'écran principal, passez aux options, puis contrôles, catégorie – avion, puis l'onglet Axes (au lieu de l'onglet Touches). La première commande à être assignée à votre joystick est Aileron (voir flèche jaune) pour contrôler le roulis de l'avion. Double clic dans la boîte de commande Aileron.



Comme pour Pan Views précédemment, une boîte pop up Set Controls apparaîtra. Déplacez votre joystick vers la gauche et la droite (c'est à dire l'axe X). Votre joystick X Axis apparaîtra désormais dans la boîte pop up (voir flèche jaune).





Cliquez sur OK et votre axe X est maintenant attribué à votre joystick. Le déplacement de votre joystick vers la gauche ou la droite fera maintenant rouler votre avion.



Répétez les étapes 1 à 3 pour assigner un) contrôle de l'ascenseur (axe Y – cette fois déplacer votre joystick vers l'avant et vers l'arrière).

Répétez les étapes 1 à 3 à nouveau pour assigner votre commande de gouvernail (axe Z – cette fois tordez votre joystick à gauche puis à droite)

Votre contrôle Axes mis en place devrait maintenant ressembler à ceci:



Beaucoup de joysticks ont un contrôle de quatrième axe habituellement assigné à la manette des gaz. Faites défiler la page Option Commandes vers le contrôle des gaz, répétez les étapes 1 à 3 une fois de plus (déplacer le levier de manette des gaz sur le joystick d'avant en arrière pour attribuer ce contrôle à la manette des gaz :





Maintenant que vous avez vos axes assignés (ailerons, ascenseur, gouvernail de direction et manette des gaz), il ya un autre vol de base, la gestion du moteur, et les armes qui doivent être attribués touches de clavier ou boutons joystick. Énumérés sont quelques frappes suggérées à attribuer pour chaque fonction, mais l'un d'eux peut être attribué à des boutons joystick si vous préférez. Les affectations rouges s'appliquent aux aéronefs alliés, les avions Blue for Axis et le vert s'appliquent à la fois aux alliés et à l'axe.

Systèmes d'armes:

C'est pour ça que tu es là! Prévol mise en place de vos ceintures de munitions, convergences, votre gunsight, puis le tir réel de vos canons et canon lui-même!

À l'heure actuelle, les systèmes d'armes ne peuvent être modifiés qu'en multijoueur, qui est entièrement décrit dans la section Multijoueur de la page 24.

Affectations clés suggérées :

Menu général dropdown

Renflouer E

Canopée de bascule (ouverte et fermée) C

Jettison Canopée J

Toggle Gunsight Illumination T

MapM (en)

OURAGAN ET SPITFIRE

MESSERSCHMITT 109







HURRICANE/SPITFIRE et MESSERSCHMITT 109



Menu de dropdown d'avion

Trim Elevator Nose-UpShift Up Arrow

Trim Elevator Nose-DownShift Down Arrow

Trim Rudder RightShift Flèche droite

Trim Rudder LeftShift Flèche gauche

Rabat d'atterrissage de basculement

Flèche inférieure de battements d'atterrissagedown

Augmenter la position du volet d'atterrissage jusqu'à la flèche

Train d'eau de basculement

Freins à roue pleineB

Flèche arrière gauche pleine de frein de roue



Flèche droite pleine de brakeright de roue Fire Guns (Mitrailleuses + Canon)Joystick trigger Démarrer Enginei sélectionné Fermer RadiatorPage Vers le bas **Ouvrez RadiatorPage Vers le haut** Fermer radiateur d'huile (Bf109)Insert Radiateur à huile ouverte (Bf109)Supprimer **Boost Cut-Out Override** Accueil PowerBackspace d'urgence de guerre de basculement **Diminuer propellor PitchComma < Augmenter Propellor PitchPeriod >** Toggle Propellor Pitch AutomationSlash (c'està dire / clé) Fuel Cock #1 - ToggleShift C Magnéto 1 ToggleZ Magnéto 2 ToggleX **Chocks** \mathbf{Y} Clés optionnelles du programme : Voir le menu Dropdown: Vue externe (Pour une utilisation sur les serveurs avec vues externes) Vue intérieure (Pour une utilisation sur les serveurs avec vues externes)

Cadenas externe - Avion ennemi (Pour une utilisation sur des serveurs avec vues

externes)



Cadenas externe - Avion amical (Pour une utilisation sur les serveurs avec vues externes)

Vue externe - Cycle Enemy Aircraft (Pour une utilisation sur des serveurs avec vues

externes)

Vue externe - Cycle Friendly Aircraft (Pour une utilisation sur des serveurs avec vues

externes)

Penchez-vous vers Gunsight (Zoom - Bf109)

Menu de dropdown de l'appareil photo:

Field Of View 30' (Vue zoom - Spit et Hurri)

Champ de vision 90' (Retour à la vue par défaut de Zoom View)

Vues panoramiques et vues instantanés (celles-ci sont dictées par l'interrupteur Chapeau sur votre Joystick ou TrackIR si vous l'avez)

Menu chat dropdown:

Toggle Net Stats (*Pour les jeux en ligne seulement)

À ce stade, vous vous demandez peut-être « OK, j'ai mes haches, boutons joystick, et touches de clavier tous mis en place. Comment puis-je voler cette chose?

C'est là que le travail acharné de Team Fusion Simulations Manual Creation Group porte ses fruits. Pour commencer, cette équipe a mis sur pied des « cartes flash » en couleur du poste de pilotage de chaque aéronef avec toutes les commandes et instruments pertinents étiquetés, ainsi qu'une liste de vérification des procédures de démarrage, de roulage et de décollage, suivies de procédures d'atterrissage détaillées. Des spécifications pour la gestion du moteur pour chaque avion sont également fournies sur la carte flash. Voici deux exemples :







En plus de ces cartes flash très pratiques, le Groupe de création manuelle TFS a créé des manuels de vol détaillés pour chacun des nombreux avions pilotables de Desert Wings Tobrouk, dans un certain nombre de traductions linguistiques.

« Options - Vidéo »:



La façon dont vous configurez vos options vidéo dépend de la puissance de votre ordinateur (vitesse de traitement, mémoire RAM, modèle de carte vidéo). Fondamentalement, c'est un équilibre de l'apparence (résolution, niveau de détail) par rapport à la douceur (taux d'image dans le jeu, pas de bégaiement sous charge). Un point clé est de faire correspondre la résolution que vous définissez dans le menu Options vidéo à la résolution réelle de votre moniteur pour obtenir les meilleurs résultats. N'hésitez pas à jouer avec les nombreux niveaux de détail à votre disposition. Un bon test est de voler bas au-dessus d'un centre peuplé comme Tobrouk ou Derna pour vérifier la douceur de la vitesse d'image, ou choisir une mission qui a beaucoup d'action - c'est à dire beaucoup d'avions, flak AAA, véhicules au sol, etc. Que vos yeux soient votre guide.



« Options - Audio »:



C'est très simple à mettre en place. Les sélections d'options Audio vous emmène en fait directement à Windows 10 Volume Mixer sans laisser la carte SIM elle-même.



Il suffit de cliquer sur « Windows Mixer » (flèche jaune) et vous aurez le Windows 10 Volume Mixer pop up.





Recherchez le curseur de son IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover (flèche jaune) et ajustez le son à son niveau de volume désiré. Vous pouvez même le faire que vous jouez la carte SIM elle-même en suivant ces étapes:

Ingame cliquez sur P (pour Pause) pour geler l'action pendant que vous faites vos ajustements sonores.

Cliquez sur ESC (Escape) pour quitter temporairement l'action du jeu pour vous rendre aux options Audio.

Cliquez sur Options

Cliquez sur Audio

Cliquez sur Sound Volume/Windows Mixer

Faites votre ajustement sonore sur le curseur de volume IL-2 Sturmovik Cliffs of Douvres

Cliquez sur Retour

Cliquez sur Fly

Cliquez sur P pour déséballer le jeu et reprendre votre vol actif.

REMARQUE: Si vous volez en multijoueur sur un serveur en ligne, vous n'avez pas le luxe de frapper la touche P (Pause) pour arrêter le gameplay pendant que vous ajustez vos paramètres sonores. Dans ce cas, assurez-vous d'être dans une situation stable comme garée au sol, ou dans un vol de niveau bien taillé, avant de décider d'ESC à partir du gameplay actif pour aller aux options Audio. Sinon, la séquence d'étapes pour ajuster le volume sonore en multijoueur est identique à celles prises en solo.

La musique est la musique thème entendu en dehors de la sim elle-même, lorsque vous naviguez sur les différents écrans mis en place. The Voice est la voix radio du contrôleur au sol et d'autres pilotes virtuels.



« Options - Réseau »:



Ces paramètres réseau sont individualisés au système Internet/réseau du joueur. L'option Custom Skins vous permet de voir le travail de peinture personnalisé des autres joueurs du réseau sur leurs avions, et pour qu'ils voient le vôtre. Les serveurs fréquemment multijoueurs ont cette option désélectionnée pour éviter de charger des bégaiements sur leurs serveurs pendant que de nouveaux joueurs apparaissent avec des skins personnalisés (peinture).

Ouf! C'est tout pour la partie Options de l'écran principal.

JOUEUR UNIQUE:



C'est l'aspect le plus populaire *de Desert Wings - Tobrouk*. Lorsque vous sélectionnez solo, vous avez le choix entre la formation, la mission rapide, la mission unique, la campagne ou retournez au menu principal.





Formation:

Vous êtes placé dans un entraîneur Tiger Moth et faites une série d'exercices de vol, avec la voix de votre instructeur de vol à l'oreille :



Missions rapides:







Quick Missions vous donne la chance de sauter directement dans un cockpit de votre avion choisi et de voler une variété de missions déjà construites. Les missions elles-mêmes sont déjà créées, mais vous en tant que joueur unique pouvez choisir votre avion, l'avion adverse, plus l'heure de la journée, la météo, et même l'altitude de tous les nuages. Vous pouvez modifier les options de réalisme en fonction de votre soif de défi, et même enregistrer vos choix pour le jeu futur. Ceux-ci sont extrêmement populaires pour la pratique rapide pour polir vos qualifications de vol, artilleur, et manœuvres de combat aérien. Et... ils sont très amusants!

Missions simples:





Les missions simples sont des missions personnalisées que vous pouvez créer vous-même dans le Full Mission Builder (plus à ce sujet plus tard) ou télécharger à partir d'autres joueurs créatifs qui sont prêts à partager leurs chefs-d'œuvre de mission. La mission .mis fichiers eux-mêmes sont très petites et faciles à partager. Ils ajoutent une toute nouvelle dimension à cette carte SIM, avec toutes sortes de scénarios impressionnants basés soit sur des événements historiques ou tout simplement des missions hypothétiques pour plus d'intérêt et de plaisir.

Campagnes:





Comme son nom l'indique, vous adoptez un personnage de pilote comportant différents scénarios historiques/côtés/aéronefs et suivez une série de missions interdépendants lors de votre tour d'opérations. Très absorbant et immersif. Et encore une fois, très amusant!

Suivant: le défi ultime!



Les Ailes du Désert -Tobrouk a une caractéristique extrêmement puissante qu'il fait très, très bien:

Multijoueur!!!!!

C'est le test ultime des compétences acquises par un joueur sur l'avion qu'il a choisi : les adversaires humains. Aussi bon que l'intelligence artificielle est de *Desert Wings - pilotes virtuels de Tobrouk*, il n'y a pas de comparaison avec l'adversaire humain. Lorsque vous vous battez contre votre premier adversaire humain, votre cœur battra et votre respiration s'accélérera. On ne peut nier le frisson de vaincre un adversaire humain dans un face-àface, que ce soit votre première victoire ou votre 100°. Les victoires ne sont pas faciles ici.

Se connecter à un serveur :

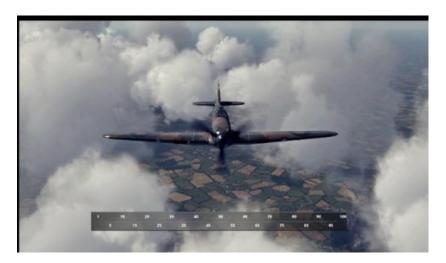
Pour commencer, allez dans l'écran du menu multijoueur et cliquez sur Server Browser. Vous obtiendrez une liste de serveurs actifs. La plupart sont en libre accès (pas de mot de passe requis) et tous sont gratuits! Dans la liste des serveurs, consultez les serveurs sous nom de serveur et cliquez à gauche sur le serveur désiré que vous souhaitez rejoindre. Cela mettra en évidence votre serveur choisi. Dans le coin inférieur droit, cliquez sur Join Server.





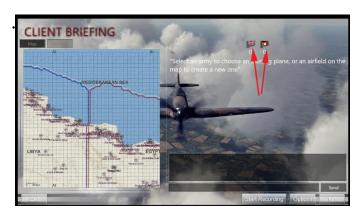
Un écran de chargement apparaîtra, avec une barre de progression en bas montrant vos progrès vers l'adhésion au serveur. Selon la vitesse de votre connexion Internet, et la façon dont le serveur est occupé, ce processus de jointation ne peut prendre que quelques secondes ou peut-être une minute ou deux. Si cela prend trop de temps, vous obtiendrez pop up message disant que vous avez « expiré ». Vous pouvez ensuite répéter la procédure d'adhésion dans une deuxième tentative, ou choisir un autre serveur à rejoindre.



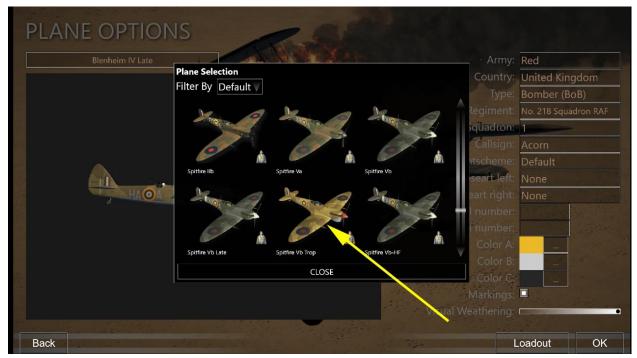


Choisir un côté:

Une fois que vous avez enregistré/joint avec succès dans un serveur, vous serez présenté avec une page d'information client. La première chose que vous devez faire est de décider de quel côté vous volerez pour. Ceci est fait en cliquant sur la petite carte de votre choix - voir les flèches rouges, cliquez sur l'un d'eux.







Dans la capture d'écran ci-dessous le drapeau britannique (RAF) a été choisi (notez la flèche rouge). Deux choses se produisent:

1) la salle d'information (plus sur la gauche sur la carte) devient disponible - il est fortement conseillé de cliquer dessus (notez la flèche verte) et lire les notes d'information (voir ci-dessous dans la capture d'écran à droite).





Choix d'un aérodrome :

Une fois que vous avez lu le briefing, cliquez sur le bouton Carte (flèche jaune ci-dessus) afin que vous puissiez maintenant sélectionner un aérodrome (point de frai) qui est devenu blanc (note Habata aérodrome repéré par des flèches vertes ci-dessous. Une boîte spawn aircraft group apparaîtra, avec une photo de l'un des aéronefs disponibles à l'aérodrome/point de frai que vous avez choisi (voir photo ci-dessous).







Choix d'un aéronef :

Voici la bonne nouvelle : si vous cliquez deux fois sur l'image du Blenheim, vous tirerez une sélection de l'avion disponible sur cet aérodrome que vous pouvez choisir de piloter! Vous obtiendrez un écran comme sur la gauche ci-dessous. Cliquez sur l'étiquette de l'avion (notez la flèche jaune pointant vers Blenheim IV Late). Vous verrez alors tous les avions disponibles pour voler à cet aérodrome particulier, par l'écran sur la droite. Encore une fois, notez la flèche jaune pointant vers l'avion sélectionné, le Spitfire Vb Trop.





Personnalisation de votre avion :

Marquages d'escadron:

Vous pouvez personnaliser votre avion choisi dans une large mesure, en commençant par ses marques d'escadron, schémas de peinture, degré d'alt météorologique visuelle (c'est à dire l'usure), etc.





Chargements d'avions:

Ensuite, cliquez sur le bouton de chargement (voir flèche jaune à l'écran ci-dessus) pour décider de votre charge de carburant (flèche rouge). Ensuite, cliquez sur l'onglet « Guns » pour personnaliser vos armes et (le cas échéant) votre charge de canon.



En cliquant sur l'onglet « Canons », les différentes flèches colorées montrent l'énorme quantité de personnalisation qui peut être faite pour les ordnances d'un avion.

Flèches bleues = Chaque canon/canon peut être sélectionné individuellement pour une ceinture de munitions personnalisée

Flèches jaunes = les nombreux types de munitions disponibles pour charger dans chaque ceinture de munitions

Flèches rouges = convergence canon/canon pour chaque canon qui peut être réglé

Flèches vertes = capacité d'enregistrer comme chaque chargement de munitions personnalisé comme indiqué dans les deux écrans successifs









Frayer dans:

En cliquant sur OK dans l'écran Options de chargement d'avion (flèche jaune ci-dessus), vous serez retourné à la salle d'information du client. Cliquez sur « Créer » (flèche rouge) et vous frayerez dans la carte serveur à l'aérodrome que vous aviez sélectionné plus tôt (dans ce cas Habata) dans votre avion sélectionné et personnalisé (dans ce cas, le Spitfire Vb Trop avec le chargement Red Tracer personnalisé).







Vous vous êtes maintenant transporté à 1941/42 et êtes assis dans l'un des avions de combat de chasse les plus chauds du théâtre nord-africain. Ajustez vos commandes, démarrez et roulez jusqu'à la piste. Vous êtes sur le point d'accomplir votre destin virtuel!

Frayer:

Une fois que vous avez atterri en toute sécurité votre avion (ou crash a atterri avec succès) et que vous souhaitez quitter le serveur tout simplement frapper ESC et vous serez invité si vous souhaitez quitter votre avion. Cliquez sur OUI et vous serez retourné à la salle d'information du client où vous pouvez choisir de réépawn dans un nouvel avion de votre choix (ou même changer de côté si vous le souhaitez!) ou quitter le serveur pour mettre fin à votre gameplay.

Fenêtres d'information

Certains joueurs choisissent de voler avec un écran « propre », c'est à dire pas d'informations de jeu / texte montrant sur l'écran à tous qu'ils trouvent distrayant et / ou interférer avec leur immersion en vol. D'autres préfèrent avoir une partie (ou beaucoup!) d'informations visibles pour eux qui est facilement disponible par le moyen de « fenêtres d'information ». Par exemple, les messages de chat ingame avec d'autres joueurs (sur les serveurs multijoueurs), les rendus texte des messages de contrôleur au sol (simple ou multijoueur), les paramètres du moteur tels que % d'accélérateur ou de hauteur de % etc. ont même subi des dommages à votre avion !

La mise en place de fenêtres d'information est facile et peut être facilement adaptée et positionnée selon vos préférences. Les étapes de création et de modification des fenêtres d'information sont simples :



Pour créer une fenêtre d'information simplement à gauche cliquez n'importe où sur votre écran, puis cliquez à droite pour faire apparaître la boîte popup suivante sur la gauche cidessous. Ensuite, cliquez sur Créer fenêtre d'information (flèche rouge). Cela fera ressortir une fenêtre d'information vierge affichée sur la droite ci-dessous.





Vous pouvez profiter de l'occasion pour placer cette nouvelle fenêtre d'information (vierge) n'importe où sur l'écran que vous choisissez. Placez simplement votre curseur de souris sur la bordure bleu clair supérieure (juste à côté du titre info fenêtre) de la fenêtre d'information vierge. Une petite icône de main remplacera le curseur habituel de souris de flèche. En maintenant le bouton de la souris gauche, faites glisser la fenêtre d'information vide là où vous le souhaitez. Dans ce cas, le coin inférieur droit de l'écran (flèche jaune). Une fois que la fenêtre d'information vierge est située à l'endroit désiré, relâchez le bouton de la souris gauche, puis déplacez le curseur de la souris vers le bas dans la fenêtre d'information vierge où le curseur de souris en forme de flèche normale s'affichera. Cliquez à droite et la boîte popup suivante apparaîtra. Cliquez à gauche sur La fenêtre





Une nouvelle fenêtre d'information personnalisée très détaillée (voir ci-dessous) apparaîtra qui offrira une pléthore d'informations disponibles dans le jeu pour vous affiché - comme vous le souhaitez - sur votre écran de moniteur que vous jouez.





La fenêtre d'information personnalisée est divisée en trois parties principales :

Propriété (apparence physique de votre fenêtre d'information personnalisée)

Éléments (que vous avez sélectionnés à partir de la case « Articles » vers la droite)

Tous les éléments (à partir de laquelle vous sélectionnez et déplacez-vous vers la boîte centrale « Articles »)

À titre d'exemple de la façon de créer une fenêtre d'information, puis de la déplacer et de la formater comme vous le souhaitez, suivez les étapes énumérées ci-dessous. Veuillez noter que vous pouvez créer autant de fenêtres d'information distinctes que vous le souhaitez, au risque d'encombrer votre écran de « trop d'informations » et de risquer d'obstruer votre champ de vision.

Objectif: créer une fenêtre d'information montrant le positionnement de mes commandes moteur (manette des gaz, pas d'hélice, radiateur, etc.). Ensuite, je souhaite resize la fenêtre plus petite, le déplacer vers le coin inférieur droit de mon écran, éliminer la bordure distrayante Info Windows et arrière-plan, et enfin avoir les Fenêtres Info effectivement disparaître de la vue jusqu'à ce que je touche un contrôle. Ouf! Grosse commande! Commençons:

En suivant les étapes précédentes, apportez une fenêtre d'information personnalisée sur votre écran. Si en solo appuyez sur P sur votre clavier pour mettre en pause le gameplay. Si en multijoueur sur un serveur, vous n'aurez très probablement pas pause comme une option, alors assurez-vous que votre avion est dans une situation stable c'est à dire stationnaire au sol ou paré vol de niveau. Inutile de s'écraser sur votre avion lors de la construction de cette fenêtre Info!

À partir de la liste tous les éléments à droite, cliquez à gauche sur Engine Info pour le sélectionner. (flèche rouge)



Cliquez sur l'indicateur de pointage gauche (flèche jaune) pour déplacer votre sélection d'informations moteur vers la boîte d'éléments du milieu.

Votre fenêtre d'information personnalisée devrait maintenant ressembler à ceci :



Dans la boîte gauche (propriété) de la fenêtre d'information personnalisée, vous pouvez, si vous le souhaitez, modifier la mise en page, la police et la couleur de l'écran d'information moteur..

Dans la boîte intermédiaire des éléments, cliquez sur « Fenêtre » qui apportera d'autres ajustements dans la boîte « Propriété » gauche où vous pouvez faire à votre écran d'informations moteur.



Les deux dernières sélections, « Historique » et « Timeout » se réfèrent au nombre de lignes de texte défilement conservées dans votre fenêtre d'information (dans le cas des conversations de chat, par exemple) et à la durée pendant combien d'informations dans la fenêtre restent visibles. Beaucoup de joueurs préfèrent que les écrans s'estompent après 30 secondes environ pour effacer l'écran. D'autres sélectionnent un délai d'attente de 0



seconde, ce qui signifie que l'affichage restera visible en continu et ne s'estompera pas du tout.

Vous pouvez maintenant resize et finir de positionner cette boîte Info Window à votre goût. Cliquez sur « Enregistrer » dans la boîte fenêtre d'information personnalisée.

ALT – Cliquez à gauche sur la nouvelle fenêtre d'information que vous avez créée. Vous pouvez le repositionner comme avant en amenant votre curseur de souris jusqu'à la bordure bleue supérieure (à côté d'Info Window) et, en maintenant le bouton gauche de la souris vers le bas, faites glisser la fenêtre info à l'endroit où vous le souhaitez placé.

La boîte info fenêtre peut être resized en plaçant le curseur de la souris sur le dessus, le bas ou les côtés de cette boîte et en faisant glisser les côtés dans ou hors pour agrandir ou diminuer la taille de la boîte.

Enfin, si vous placez le curseur de la souris dans la fenêtre Info et cliquez à droite, une boîte pop up apparaîtra qui vous incitera à personnaliser la fenêtre info, en apportant la boîte de fenêtre d'information personnalisée plus tôt à nouveau. Maintenant, vous pouvez, si vous le souhaitez, faire disparaître les frontières, l'arrière-plan et le titre en sélectionnant chacun d'eux pour être invisible avec des valeurs BG de 0 et 0 respectivement. Appuyez sur « Enregistrer » et votre fenêtre d'information est terminée!

<u>Dépannage</u>

Mon axe joystick et mes missions clés ont soudainement disparu de mon profil joystick!

Comme mentionné précédemment au sujet de Windows 10 assignant des identités spécifiques à chaque joystick et périphérique, parfois Windows 10 a l'habitude ennuyeuse de mélanger l'ordre des contrôleurs USB (c.-à-joysticks, pédales de gouvernail, etc.). Cela peut se produire lors d'une mise à jour majeure de Windows 10, ou même le simple fait d'éteindre votre PC et de le débrancher. Même débrancher les câbles USB de votre joystick et d'autres périphériques peut causer la perte de l'axe et des affectations bouton joystick, surtout si ceux-ci sont branchés dans différents ports USB ou dans un ordre différent. Cela peut faire perdre aux profils joystick que vous avez créés leur axe et leurs affectations clés. Pas la fin du monde, mais un manque de temps réel puisque vous devez passer par la procédure de réaffectation de tous vos axes et frappes une fois de plus.



Investissez dans un concentrateur USB alimenté.

Pas infaillible, mais si le joystick et d'autres prises USB périphériques sont laissés dans les mêmes ports hub, alors il est très probable que l'axe / affectations clés ne seront pas modifiés. Un autre avantage à l'aide d'un concentrateur USB alimenté est que plusieurs de vos ports USB PC sont maintenant libérés pour d'autres accessoires.

JoyToKey.

JoyToKey permet aux contrôleurs de jeu PC d'émuler l'entrée du clavier et de la souris. De nombreux joueurs de Cliffs of Dover ont constaté que cet utilitaire évite le problème de Windows 10 réidentifions leurs boutons de bâton de contrôle, en plus de donner plus de flexibilité dans l'attribution des commandes à vos périphériques.

JoyToKey peut être téléchargé ici: https://joytokey.net/en/

Utilisez l'utilitaire "devreorder«.

Une autre méthode efficace pour éviter les réaffectations périphériques USB par Windows 10 est d'utiliser l'utilitaire gratuit appelé « devreorder ». Il s'agit d'un outil qui vous permet de changer et *fixer* l'ordre dans lequel Desert Wings – Tobrouk « voit » les contrôleurs de jeu. Le lien vers cet utilitaire est ici:

Le lien de téléchargement direct est ici: https://github.com/briankendall/devreorder/releases

Merci à TWC Flug, qui l'a découvert en 2016 et l'explique sur le forum ATAG :

http://theairtacticalassaultgroup.com/forum/showthread.php?t=23995&p=250302#post250302

Le problème est que Windows brouille aléatoirement l'ordre de vos joysticks de temps en temps, mais la configuration CloD nécessite de garder le même joystick associé esprit le même nombre. Et Force Feedback ne va qu'à ONE joystick - le premier joystick Force Feedback qu'il rencontre dans n'importe quel ordre dans quel ordre Windows les présente. Et, voici la solution de Flug - en cinq étapes faciles:

1. Télécharger devreorder ici:

devreorder télécharger page

Exit CloD & tout autre jeu/programme qui pourrait accéder à joysticks. Copiez le fichier dinput8.dll (version X86) du .zip de téléchargement à:SteamLibrary\steamapps\common\IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover\parts\core



- 3. Copiez *l'exemple devreorder.ini* fichier de la .zip de téléchargement à: SteamLibrary\steamapps\common\IL-2 Falaises Sturmovik de Douvres (c'est le même répertoire de votre lanceur.exe est situé dans.)
- 4. Modifiez devreorder.ini d'énumérer vos joysticks existants dans l'ordre où vous souhaitez les voir CLOD. Les instructions se trouvent dans le fichier .ini devreorder.
- 5. Relancez Desert Wings Tobrouk et profitez-en.

Remarque: Le fichier « SteamLibrary\steamapps\common\IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover » désigne l'annuaire où se trouve votre fichier Launcher64.exe. Cela peut être dans différents endroits en fonction de l'endroit où vous avez choisi de garder votre bibliothèque steam. Vous pouvez trouver où se trouve votre bibliothèque Steam en vous rendre dans les dossiers Steam/Settings/Downloads/Steam Library. L'emplacement par défaut est généralement quelque chose comme c:\Program Files (x86)\Steam\SteamLibrary\steamapps\common\IL-2 Falaises sturmovik de Douvres

Ne peut pas rejoindre un serveur multijoueur

Vérifiez la compatibilité des Ailes du Désert – Lanceur de Tobrouk64.exe

Open C://Program Files (x86)/Steam/SteamApps/common/IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz

Faites défiler vers le bas pour lancer64.exe

Clic droit sur Launcher64.exe

Dans le menu drop down qui apparaît, cliquez à gauche sur l'onglet Propriétés

Dans la fenêtre qui apparaît, cliquez à gauche sur la compatibilité



Essayez l'utilitaire « Run compatibilité dépannage » et suivez ses recommandations

Ou

En mode compatibilité, cliquez sur la petite boîte blanche « Exécuter ce programme en mode compatibilité pour:

Cliquez à gauche dans la longue boîte grise pour produire un menu dropdown montrant les versions antérieures de Windows (Vista, Windows 7, 8). Sélectionnez votre version de Windows ou sélectionnez Windows 7.

Cliquez sur « Appliquer » dans le coin inférieur droit

Cliquez sur « OK »

Relancez Desert Wings - Tobrouk et réessayez en rejoignant un serveur multijoueur

Merci, Biggs!

<u>Desert Wings – Tobrouk ne se lancera pas!</u>

- 1) Désactiver tout Sweetfx ou Injectfx que vous avez en cours d'exécution
- 2) Supprimer dxg9.dll votre dossier de jeu
- 3) Essayez de désactiver toutes les imprimantes que vous avez pu installer
- 4) Mettez à jour vos pilotes graphiques et essayez d'abaisser vos paramètres graphiques dans le jeu
- 5) Désactivez votre anti-virus

Trouvez l'anti-virus dans votre barre des tâches ou votre liste de tâches windows et désactivez-le. Il restaurera lorsque vous redémarrez. Maintenant, nous apprécions ce n'est pas idéal, mais c'est simple recherche de défauts. Donc, si CloD ne fonctionne pas avec votre AV, allez dans vos paramètres AV et ajouter une exception au dossier racine contenant votre installation CloD Steam et aussi le dossier softclub 1C dans MyDocuments.

6) Exécutez le lanceur en mode « administrateur »

Placez un raccourci vers le lanceur (à partir de votre dossier de jeu) sur votre bureau. Lorsque vous souhaitez exécuter CloD, cliquez à droite sur le raccourci et sélectionnez « exécuter en tant qu'administrateur »



L'écran gèle, bégaie ou retarde. S'il vous plaît essayer ce qui suit:

Windows 7 utilisateurs:1. cliquez sur DÉMARRER ^ Panneau de contrôle ^ Programmes ^ Programmes d'une fonctionnalité Aller à Microsoft. Net Framework 4 Profil client. double clic sur elle, Une réparation, Après réparation, il demandera redémarrer votre ordinateur, le faire 2. Ensuite, allez à C PROGRAM FILES X86 / Steamapps / common / il-2 falaises sturmovik de douvres / redist / DirectX / Faites défiler

vers le bas un jusqu'àce quevous voyez DXSETUP Double clic sur elle, et l'exécuter!

Merci, JTDawg.

Carré ou rectangle beige ou gris sur mon écran.

Passez votre souris au-dessus de ce carré/rectangle.

Maintenez la clé ALT et cliquez à gauche dessus

Relâchez la clé ALT, puis cliquez à droite

Clic gauche sur la fenêtre d'information de fenêtre étroite

Fonction Zoom View

- 1) Aller au menu principal, Cliquez sur « Option »,
- 2) Cliquez sur « Contrôles ».
- 3) Clic gauche sur le menu drop-down,
- 4) Sélectionnez « Option appareil photo »
- 5) Unssign une touche de clavier (ou bouton joystick) pour zoomer dans (POV +) ,et un autre pour zoomer (POV -).



En campagne, mon avion ne bougera pas et le nez plus à la place!

Les freins sont en place par défaut dans l'ouragan pour les missions de campagne. Vous avez juste besoin d'appuyer sur le bouton des freins de roue une fois pour le dégager. Pour freiner uniquement la roue gauche ou droite, appuyez sur la touche « Full Wheel Brake » et poussez le gouvernail de direction de ce côté. Dans les missions/campagnes SP depuis que vous frayez avec des moteurs en place, les freins sont aussi en place. Idem en multijoueur. » Full Left Wheel Brake » et Full Right Wheel Brake » est pour les avions allemands. Les avions italiens utilisent également le système « britannique ».

Y a-t-il une chance de soutien Oculus Rift?

Notre slogan est de « garder le rêve vivant ». Il est possible que cette fonctionnalité soit ajoutée à l'avenir.

Des traceurs « invisibles »?

Les aéronefs ennemis peuvent avoir des traceurs invisibles, c'est-à-dire des chargements de munitions « sans traceurs ». Les munitions de 20mm dans la Luftwaffe a vraiment un grand impact contre l'avion ennemi, mais il peut être tracerless de sorte que vous ne vous sentir / voir un impact. La plupart des aéronefs peuvent adapter leurs chargements de ceinture de munitions/tambours pour omettre les rondes des traceurs.

Mon avion de chasse n'a pas de sites touristiques!

Les canons de l'avion britannique ne sont visibles que lorsqu'ils sont allumés. Ils sont un peu aveuglants en basse lumière/nuit. Essayez de les éteindre juste avant d'arriver à la



distance de tir car ils semblent prendre un peu de temps pour s'estomper, ce qui vous donne une réticence un peu plus facile de voir la cible à travers.

La souris n'activera pas les commandes dans le poste de pilotage.

1) Si cela se produit en ligne, assurez-vous que la « vue de la souris » n'est pas activée. Si c'est sur, vous serez en mesure de regarder autour en déplaçant la souris sans tenir le bouton de la souris du milieu, mais vous ne serez pas en mesure d'utiliser le cockpit cliquable. La clé F10 bascule sur et en dehors.

OU

2) Allez au menu principal\Contrôles\Aircraft\Keys et recherchez l'entrée suivante : « Contrôle de la souris » est habituellement attribué

à « Mouse Left » Si la clé de contrôle de la souris est actuellement vide et que vous devez l'attribuer.

Ou

3) Le contrôle de la souris on est vide ... mais il ne me laissera pas entrer quoi que ce soit làdedans ... y compris le clic gauche ou toutes les touches

À l'intérieur de .ini confuser sont toutes les liaisons clés que vous configurez normalement dans le menu options de contrôle. Vous pouvez, cependant, assigner manuellement des touches dans le confuser.ini des situations comme celle-ci. Allez dans votre Confuser.ini et cherchez la ligne « [HotKey BOB]The confuser.ini est situé dans votre C:\Users\(votre nom d'utilisateur ici)\Documents\1C SoftClub\il-2 falaises sturmovik de douvres Regardez vers le bas cette liste de nombreux contrôles et vous devriez voir un ensemble de lignes comme celle-ci; Joystick+Key12 Joystick+Key16=autorudder_highJoystick+Key3=pitch_auto



MouseLeft=MouseControl

Underscore=thtl_minusBackspace=thtl_wep

Si vous avez un problème pour obtenir votre souris d'être le « contrôle de la souris » il suffit de copier et coller la ligne ci-dessus (en rouge) dans votre confuser.ini, où il est montré ci-dessus.

Comment tirer des canons en position tourelle?

Pour tirer les canons en position tourelle aller à: Contrôles \GeneralC'est généralement par défaut à « Fire Current Weapon » = « Mouse Left''La par défaut « Mouse Left » sont attribués dans Contrôles \ Caméra pour « Hold to Offset Camera » Vous devez assigner une autre clé pour cette commande ou vous êtes incapable de déplacer des pistolets tourelle et tirer en même temps.

Miroir ne fonctionne pas ou pas de miroir du tout!

Cela s'applique à tous les modèles Hurricane et Spitfire.

Pas de miroir – solution facile! Lancez la carte SIM, puis passez à options contrôles clés onglet Catégorie: Voir→→→

Dans les affectations clés Afficher, faites défiler vers le bas jusqu'au « Miroir basculant ». Attribuez une touche de clavier ou un bouton joystick à cette commande. (la lettre « M » est le choix habituel). N'oubliez pas d'enregistrer as ce nouvel ajout à votre configuration de commandes de vol, puis cliquez sur « Appliquer ». Lorsque vous êtes de retour dans le jeu, il vous suffit de frapper le clavier « M » clé pour basculer le miroir sur et en dehors.

Miroir ne fonctionne pas! Tout ce que je reçois, c'est le cadre du miroir, mais le miroir luimême est transparent sans aucune image de ce qui est derrière moi!



C'est un pépin qui se produit en multijoueur sur lequel nous travaillons. Heureusement, un work-around est facile à faire qui permet le miroir non fonctionnel. Il vous suffit d'aller à la mission rapide ou missions simples, choisir n'importe quelle mission et sélectionnez votre Spitfire ou ouragan désiré. Lancez la mission et basculez la commande miroir (votre clé de clavier « M ») sur. Vous verrez que vous avez un miroir fonctionnel. Quittez la mission solo et connectez-vous à votre serveur multijoueur désiré. Vous verrez maintenant que votre Hurricane ou Spitfire va maintenant basculer sur un miroir fonctionnel!

<u>Je n'entends pas certains bruits dans le jeu comme des explosions, des coups de balles, etc!</u>

Jetez un oeil à Options - Audio sur pg 20. Assurez-vous de tourner le niveau audio ingame à 100%, puis aller à la Mixeuse Audio Windows 10 pour ajuster le volume global au niveau désiré.

Ma canons n'est pas allumée!

Dans la majorité des avions, il y aura un petit interrupteur près de la vue elle-même qui est cliquable avec le bouton de la souris gauche. Cela va allumer et éteindre votre gunsight. Dans certains cas, il ya un autre contrôle pour égayer ou assombrir (pour l'utilisation de nuit) le reticle gunsight. Alternativement, vous pouvez programmer une clé de clavier pour basculer la vue sur et en dehors par page 16 dans ce guide d'installation. Dans ce cas, la lettre « T » a été utilisée, mais toute clé de clavier non assignée ou bouton joystick peut être utilisé.

Toggle Gunsight Illumination T

Mon joystick / manette des gaz pas reconnu dans Desert Wings - Tobrouk!

Mon joystick et la manette des gaz n'est pas reconnu par dans le jeu quand j'essaie de régler leur axe et les boutons. Étrangement, je n'ai pas ce problème dans d'autres sims

Le problème réside probablement dans Steam et, heureusement, est une solution facile. Lancez Steam, allez à la Bibliothèque, puis cliquez à droite sur le jeu listé : Desert Wings – Tobrouk. Cliquez à gauche sur Propriétés, puis faites défiler vers le bas pour « Steam Input Per-Game Setting (Redémarrage requis du jeu). Assurez-vous que ce paramètre est réglé sur Forced Off. Relance Desert Wings – Tobrouk et vous devriez trouver votre joystick et manette des gaz sont maintenant reconnus par le jeu et prêts à avoir l'axe et les boutons attribués.



Merci à jackd pour le partage de cette solution!

